

1 Livre de loch du jeu - information général

En annexe nous vous envoyons le livre de loch du jeu

Afin de obtenir un livre de loch conforme à la norme il faut encore ;

Compléter le livre avec ;

- une copie original des plans, descriptions technique et contrats
- une copie original des factures
- toutes les rapports des laboratoires de contrôles où inspections technique

Ensuite vous devez encore ;

- compléter et faire signer les documents dans le livre par les responsables
- appliquer les affiches de règlements de jeu et de conformité sur le jeu

Pour compléter, et parce que nous ne connaissons pas votre organisation interne, créer un plan de contrôle et de entretien selon les disposition et conseilles dans ce livre.

Si vous avez des questions n'hésitez pas de nous contacter.

1.1 La base juridique

- ⇒ les normes Européennes EN 1176 - 1177
- ⇒ décision d'attraction et d'équipement de jeu (NL)
- ⇒ exigences de sécurité et au décret d'application 94-699 du 10 Août 1994

1.2 Departements spécialisé

- ⇒ Les Pays-Bas : Inspectie GezondheidsBescherming (voorheen Keuringsdienst van Waren).
Deze instantie is immers toezichthouder op het Attractiebesluit
- ⇒ La Belgique : Ministerie van economische zaken,
bestuur kwaliteit en veiligheid, Koning Albert 2 laan 16, 1000 Brussel,
Tel 02-206.49.08, Fax 02-206.57.52
alsook het bestuur economische inspectie, Simon Bolivarlaan 30, 1000 Brussel
Tel 02-208.39.88, Fax 02-208.39.75

1.3 Introduction

Chaque propriétaire d'équipement de jeu doit garder un livre de loch du jeu par outil de jeu. Dans ce livre de loch du jeu il doit garder les informations sur l'entretien, les inspections, les remplacements et les réparations. Ainsi il peut prendre le mieux soin de la sûreté de l'équipement de jeu.

Le livre du loch du jeu est également une aide pour les services de l'inspection qui gardent une vue à la vie des lois et des normes, ils ont le droit de voir les livres de loch du jeu. L'agent de commande peut vérifier par l'intermédiaire du livre de loch du jeu si les inspections font aux normes. Le livre de loch du jeu peut avoir un rôle dans les questions et il donne un avis des mesures que vous avez prises comme propriétaire en cas d'un accident.

Pour des bouts, l'information, l'inspection et la certification pratiques de votre équipement en attractions de jeu vous pouvez entrer contact avec les services spécialisés.

1.4 Le propriétaire

Les cours de jeu demandent beaucoup au propriétaire. La propriété de cours de jeu n'est ne pas seulement l'équipement de jeu. En outre l'entretien de tous les éléments, comme les meubles, verdissent, ... Dans ces informations générales vous pouvez trouver quelques directives qui peuvent vous aider avec le propriété et le l'entretien. Ces directives sont basées sur les expériences de Det Norske Veritas, les normes européennes et la décision d'attraction. L'auteur de ce texte espère avec cette écriture aider les propriétaires pour avoir un bon entretien qui donne une cour de jeu sûre pour les utilisateurs.

1.5 Littérature utilisée

Handboek Veiligheid van Speelgelegenheden; Richtlijnen voor ontwerp, aanleg en beheer. VUGA - 's -Gravenhage ISBN 90-5250-75~7

- ⇒ *Onderhoud van speelgelegenheden; Onderhoudsplan voor metaal, hout en kunststof. Stichting Consument en Veiligheid, Postbus 75169, 1070 AD Amsterdam.*
- ⇒ *Speeltoestel-Logboek; Stichting Consument en Veiligheid, Postbus 75169, 1070 AD Amsterdam*
- ⇒ *Speeltuinen nr. 1/1997, Vakblad voor aanleg en beheer van speeltuinen, Elsevier*
- ⇒ *Video Speelvoorzieningen. Daar letten we op!*
- ⇒ *Deel 1: Aanschaf van speeltoestellen*
- ⇒ *Deel 2: Plaatsing van speeltoestellen*
- ⇒ *Deel 3: Onderhoud van speeltoestellen*
- ⇒ *STOAS Postbus 78, 6700 AB Wageningen*

1.6 L'inventaire

Pour créer un plan nous devons d'abord estimer l'emplacement de l'équipement de jeu et d'autres éléments. Si vous êtes propriétaire d'une ou quelques cours de jeu, vous devez garder un livre de loch du jeu par équipement de jeu. Si vous êtes propriétaire de plus de cours de jeu, par exemple un ville, vous d'abord devez faire une vue des cours de jeu. Alors vous devez enregistrer par cour de jeu et par équipement de jeu les informations de livre de loch du jeu.

1.7 Contrôle

Pour chaque équipement vous obtenez un contrôle vers le haut de rapport de votre fabricant. Pour les équipements existants de jeu il n'y a aucun contrôle extrême vers le haut de nécessaire. Vous devez ajouter l'essai aux directives de sûreté de sorte que l'équipement soit sûr. Vous pouvez ajouter le rapport créé à vos informations de livre de loch du jeu.

1.8 Livre de loch du jeu

Chaque propriétaire d'équipement de jeu doit garder un livre de loch du jeu par outil de jeu. Dans ce livre de loch du jeu il doit garder les informations sur l'entretien, les inspections, les remplacements et les réparations. Ainsi il peut prendre le mieux soin de la sûreté de l'équipement de jeu.

Le livre du loch du jeu est également une aide pour les services de l'inspection qui gardent une vue à la vie des lois et des normes, ils ont le droit de voir les livres de loch du jeu. L'agent de commande peut vérifier par l'intermédiaire du livre de loch du jeu si les inspections font aux normes. Le livre de loch du jeu peut avoir un rôle dans les questions et il donne un avis des mesures que vous avez prises comme propriétaire en cas d'un accident.

Le livre de loch du jeu contient quelques advisses qui doivent faire avec l'entretien et l'inspection qui n'équiperont probablement pas des structures écrites dans le livre de loch du jeu. Nous avons choisi de ne pas laisser cette information inconnue parce que il peut servir pour vous avec de l'autre projet.

1.9 Identification

Il doit être évident de quel équipement de jeu il est. Ainsi le livre de loch du jeu peut donner vers le haut ou l'équipement est placé et de quel matériel il est fait. Vous pouvez également renoncer à un programme d'emplacement et à une image ici.

1.10 L'information

Dans l'information technique vous trouvez les informations qualitatif et quantitatif sur l'équipement de jeu et le matériel de sol et de combien l'espace libre l'équipement de jeu a besoin. La chose la plus importante est que vous renoncez à la taille de chute et à l'âge d'utilisateurs.

1.11 Le fabricant

Dans le livre de loch du jeu doit être l'information de contact du fabricant et du fournisseur de l'équipement de jeu et du matériel de sol.

1.12 Le propriétaire

Il doit être évidente qui est le propriétaire de la cour de jeu concernante.

1.13 L'installateur

Si l'équipement de jeu n'est pas installé du propriétaire même, si mentionné l'information d'installateur.

1.14 L'inspection

La norme indique que des nouveaux équipements de jeu doivent passer par une inspection. Le fabricant s'inquiète de cette chose. S'il y a des changements une réinspection doit se produire. Toutes l'inspections qui sont faites à l'équipement de jeu doivent être indiquées. Donnez particulièrement vers le haut quand l'inspection s'est produite et qui a fait l'inspection. Il est également important de marquer quel genre d'inspection c'était.

1.15 Des manquements

S'il y a des manquements ou des changements trouvés tandis l'inspection qui peut mettre la sûreté en danger, SVP écrivez-les.

1.16 L'entretien par le propriétaire

L'hygiène générale est très importante dans toutes les cours de jeu et des zones permises pour les clients. Sous ce texte sont donnés les recommandations nécessaires pour l'entretien de la cour de jeu. Les intervalles avec lequel la cour de jeu est nettoyée dépendent du nombre d'utilisateurs.

1.17 L'entretien par l'installateur

Annuellement il doit y une contrôle générale exécutée par le constructeur. Cette contrôle générale contient une inspection de sûreté et si nécessaire les interventions pour empêcher des situations peu sûres provoquées par vieillissement. Ce contrôle général doit être commandée par le propriétaire chez le constructeur. Les coûts de ces inspections sont sûrs des travaux d'exécution et sont comptés par heure. Sur la base du contrôle générale annuelle il y a des recommandations nécessaires données et les réparations nécessaires sont notées. Tout l'entretien technique provoqué par vieillissement ou des défauts doit être exécuté par le constructeur sur la base directives sous le point 'des manquements'.

1.18 Des réparations

Après une inspection vous possible puisse de faire quelques réparations. Ces activités sont à côté de l'entretien préventif.

1.19 Des accidents

Vous devez registrer tous les accidents qui se sont produits avec l'équipement de jeu. Vous devrez décider s'il y a des mesures requises pour rendre l'équipement de jeu plus sûr.

1.20 Des changements

Des changements qui contiennent un aspect structural ou sûreté technique par le constructeur et par le propriétaire doivent être déclarées au contrôle vers le haut qui exécutera un nouveau contrôle si nécessaire. Ces changements doivent être notés dans l'annexe 'des changements' dans la livre de loch du jeu.